

scala 1/43

#03020

rilascio

05/2021

edizione limitata 333 pcs.



## Il Veicolo Sperimentale

L'Ingegnere svizzero Willi Ernest Salzmann si rivolse ampiamente alla progettazione degli assali dei veicoli. Sulla sua idea di un asse elastico per veicoli a motore, ricevette un brevetto. Per via dell'era delle piccole utilitarie, avvenuta subito dopo la fine della II Guerra Mondiale, agli inizi degli anni '50, voleva monetizzare la sua idea offrendo il suo progetto all'industria dell'automobile. Nel Corso del Salone Dell'Automobile di Ginevra, in mezzo alle vetture più recenti dell'epoca, l'Ing. Salzmann voleva presentare il suo progetto d'asse nel 1956. Ma poiché l'assale semplice come oggetto dimostrativo non avrebbe attirato abbastanza attenzioni, decise di installarlo su una vetturetta dimostrativa. Nel 1955 iniziò a progettare la sua propria automobile, utilizzando telaio e sospensioni anteriori di una Renault 4CV. Come propulsore, la sua azienda "Ingenieur für Fahrzeugbau Solothurn" scelse un motore boxer realizzato dalla Condor, un motore quattro tempi da 750 cc per una potenza di 22 cv, unito ad un cambio a tre

rapporti. La particolarità di questo propulsore boxer raffreddato ad aria era il suo design del braccio oscillante, che era posizionato sopra l'asse anteriore. Tale componente presentava anche il progetto di assi brevettato da Willi Ernest Salzmann e fu la vera ragione per la progettazione di questa vetturetta.

L'Auto fu denominata Soletta 750 e fu presentata in due eventi: al Salone di Ginevra e al Salone di Parigi. Molti degli esperti e dei rappresentanti dell'industria dell'automobile erano molto interessati a questa innovazione e si dice, stando alle cronache dell'epoca, che il suo ufficio abbia ricevuto molte richieste, ma alla fine nessuna di queste portò ad un accordo di licenza

**AutoCult GmbH**

Äußere Further Straße 3  
90530 Wendelstein  
Germania

Tel. +49 / 9129 / 296 4280  
Fax +49 / 9129 / 296 4281  
info@autocult.de

[www.autocult-models.de](http://www.autocult-models.de)